**Лабораторная работа №3.**

**Задача 1: Выбрать стандарт написания ТЗ (Технического задания).**

“Working software over comprehensive documentation"(Рабочие программное средство важнее обширной документации) из манифеста Agile.

Так как на первой лабораторной работе нами был выбрана методология Kanban относящиеся к Agile методологиям (к гибким методологиям), по самой сути данных методологийвремя на обширную документацию затрачивается не много, ведь главной оценкой заказчика это будет не правильно написанное ТЗ, а конечный результат – рабочая программа. Для написания нашего технического задания мы не придерживались строгих рамок, но при этом после детального анализа всех ГОСТов и международных стандартов, выделили для себя пункты, которые имеют право на существование и ознакомиться с которыми заказчику будет необходимо.

**Задача 2: Написать техническое задание, к выбранному приложению исходя из требований заказчика**

**Техническое задание**

**1. Общая информация по проекту ( По ГОСТу 34. п2 «Состав и содержание»)**

**Наименование программы**

« Mobile Task Manager » или же « MTM » (с лат. «Мобильный диспетчер задач»)

**Краткая характеристика**

Программа «MTM» предназначена для управления личными ежедневными задачами пользователя. Приложение должно послужить неким помощником в развитие собственной самоорганизации человека, для наилучшего распределения времени и улучшения самоменеджмента. Если представить приложение в 3 словах, то они будут звучать так: Планирование, реализация и контроль.

**Основание для проведения разработки**

Основанием для проведения разработки является курсовая работа по профильному предмету Инструментальные средства разработки программного обеспечения на тему «Инструментальные средства при разработке приложения управления личными задачами».

**Назначение разработки (Цели и задачи)**

Цели:

* Создать абсолютно новое приложение, которое будет отличатся от существующих аналогов

Задачи:

* Рационально разработать ПО в соответствие со всеми требованиями заказчика
* Качественно и быстро разработать приложение “MTM”
* Конечным результатом получить не просто отличное приложение с хорошо продуманным функционалом, но и хорошего мобильного помощника современного пользователя

**Целевая аудиотория**

Пользователи разных возрастов, которым важен контроль их личных задач.

**3. Требования в программе или программному изделию**

**Требования к функциональным характеристикам**

Программа должна обеспечивать возможность выполнения перечисленных ниже функциональных требований:

* Запуска приложения на OS Android.
* Запись задачи пользователя и сохранения её.
* Установка и показ статуса задачи.
* Возможность удалить выполненную задачу.
* Сортировка задач выполнено/не выполнено

**Требования к нефункциональным характеристикам**

* Интерфейс приложения должен быть прост и понятен пользователю условно от школьника до пенсионера
* Так же интерфейс должен быть оригинальным
* Приложение должно помогать пользователю, а ну усложнять его жизнь

**4. Требования к надежности**

Требования к обеспечению надежного (устойчивого) функционирования программы должны быть выполнены с условием качественного и надёжного мобильного приложения.

**5. Условия эксплуатации**

Климатические условия эксплуатации

Климатические условия эксплуатации, при которых должны обеспечиваться заданные характеристики, должны удовлетворять требованиям, предъявляемым к техническим средствам в части условий их эксплуатации, а именно производителем, устройств с операционной системой Android, на котором будет работать данное приложение.

Требования к видам обслуживания

Программа не требует проведения каких-либо видов обслуживания. …

**Требования к составу и параметрам технических средств**

Воот тут надо придумать

**6.Технические требования**

**Требования к исходным кодам и языкам программирования**

Исходные коды программы должны быть реализованы на языках Python(с использованием Фреймворка “Kivy”) ,или Java , или Kotlin В качестве интегрированной среды разработки программы должна быть использована среда в зависимости с выбраным языком программирования.

Требования к программным средствам в ходе разработки.

……….

Требования к защите информации и программ не предъявляются.

**7.Специальные требования**

4.6.2. Общие требования к пользовательскому интерфейсу (тут можно что то убрать или добавить)

Интерфейс системы должен поддерживать русский язык.

Интерфейс системы должен обеспечивать наглядное, интуитивно понятное представление структуры размещенной информации, быстрый и логичный переход к соответствующим разделам системы.

Навигационные элементы интерфейса системы должны обеспечивать однозначное понимание пользователем их смысла и обеспечивать навигацию по всем доступным пользователю разделам системы и отображать соответствующую информацию.

Интерфейс системы должен позволять решать задачи пользователя наиболее быстрым, простым и удобным из возможных способов. Данные параметры определяются на основании совместного экспертного мнения Заказчика и Исполнителя работ по проектированию пользовательского интерфейса.

Интерфейс системы должен быть рассчитан на пользователей, не имеющих специальных технических знаний и навыков в области компьютерной техники, и быть легко осваиваем ими, желательно без необходимости обращения в службу техподдержки.

**8. Требования к программной документации**

**Предварительный состав программной документации**

Состав программной документации должен включать в себя:

1) техническое задание;

2) программу и методики испытаний;

3) руководство системного программиста;

4) справка.

**9. Стадии и этапы разработки**

Разработка должна быть проведена в три стадии:

1) разработка технического задания;

2) рабочее проектирование;

3) внедрение.

На стадии разработки технического задания должен быть выполнен этап разработки, согласования и утверждения настоящего технического задания.

На стадии рабочего проектирования должны быть выполнены перечисленные ниже этапы работ:

1) разработка программы;

2) разработка программной документации;

3) испытания программы.

На стадии внедрения должен быть выполнен этап разработки - подготовка и передача программы.